

# I TORNEIO DE VETERANOS

## FREGUESIA DE BENFICA

### (MARÇO 2017)

- 1) O Torneio decorrerá de 13 Março a 5 Junho, no campo de futebol do clube desportivo lisboa e águias no bairro da Boavista em Benfica.
- 2) Os jogos realizam-se às segundas-feiras, das 20h às 24h.
- 3) Cada equipa deverá inscrever no mínimo de 7 jogadores e no máximo 16, deverá ser indicado o responsável da equipa.
- 4) Só poderão ser inscritos dois novos jogadores, após o início do torneio.
- 5) A equipa deverá apresentar-se em condições de jogar (mínimo de 5 jogadores), 15 minutos antes da hora indicada pela organização e entregar a ficha de jogo devidamente preenchida.
- 6) Todas as equipas terão de se inscrever até dia 3 Março de forma correta e atempadamente, entregando a ficha de inscrição, assim como cópia dos cartões de cidadão dos atletas inscritos.
- 7) Só poderão ocupar a área técnica, os elementos devidamente inscritos na ficha de jogo.
- 8) **A constituição das equipas devem respeitar o seguinte:** Jogadores com mais de 35 anos até dia 13 Março, podendo cada equipa inscrever no máximo 2 jogadores entre os 30 e os 34 anos.
- 9) Todas as equipas têm que apresentar **dois árbitros para participar no torneio**, os mesmos têm que participar na formação a realizar antes do início do torneio na sede da Junta de Freguesia de Benfica.
- 10) Estará aberto o bar do clube com comida e bebida até às 24H.

## REGRAS DO TORNEIO

O torneio terá as regras de futebol de 7, com algumas alterações e adaptações abaixo mencionadas:

### LEI III

Uma equipa que se apresente em campo com menos de cinco jogadores ser-lhe-á averbada uma derrota por falta de comparência. (3-0).

O mesmo sucederá se no decorrer do encontro a equipa, ficar reduzida a menos de 5 jogadores.

A NOSSA OBRA SÃO AS PESSOAS

O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído retomar o jogo na zona central do campo.

#### Lei IV

O equipamento dos jogadores:

O equipamento dos jogadores será constituído por: camisola da mesma cor de preferência com numeração e calçado, preferencialmente botas com pitons de borracha (não será permitido o uso de botas com pítions de alumínio).

O guarda-redes deverá usar cores que o distingam dos restantes jogadores.

A organização fornecerá coletes a uma equipa, caso ambas se apresentem com equipamentos de cor igual ou semelhante.

#### Lei V

O árbitro:

Todas as equipas irão apresentar um arbitro para dirigir outros jogos em que não participe a sua equipa. A falta de comparência dos mesmo é automaticamente penalizada a sua equipa no grupo com menos 2 pontos na classificação.

Cada equipa deverá indicar dois elementos para participar na formação de árbitros a realizar antes do inicio do torneio na sede da Junta de Freguesia de Benfica.

Expulsões:

1. Expulso por acumulação de amarelos, poderá jogar no jogo seguinte;
  2. Expulso com vermelho directo (em situações de jogo), não joga no jogo seguinte (cumprindo um jogo de castigo);
  3. Expulso por se tornar culpado de conduta violenta ou usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros (agressões verbais ou físicas), será imediatamente expulso do Torneio.
- Os casos omissos serão resolvidos pela organização.

#### Lei VII

Calendarização e duração dos jogos:

O calendário de jogos será distribuído às equipas na reunião a realizar no dia 16 de Março de 2017 na Sede da Junta de Freguesia de Benfica para sorteio dos quadros competitivos.

Os jogos serão divididos por duas partes de 15 minutos corridos, com 5 minutos de intervalo. Serão dados 15 minutos de tempo extra para além da hora prevista para o inicio de jogo.

Ultrapassados os 15 minutos será atribuída falta de comparência à equipa ausente e a conseqüente sanção.

A organização será muito exigente no que concerne a este parâmetro de forma a não prejudicarmos os jogos seguintes.

**A NOSSA OBRA SÃO AS PESSOAS**



Desempates:

Em todos os jogos (a eliminar), que terminem empatados o desempate far-se-á recorrendo à marcação de pontapés da marca de grande penalidade, não havendo recurso a prolongamento.

Será realizada uma série de 5 penalidades e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.

### Lei XI

Fora de Jogo: Não existe fora de jogo em qualquer parte do terreno de jogo.

Pontuação:

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Empate	1 Pontos
Ponto Derrota	0 Pontos
Pontos Falta de comparência	-2 Pontos

Critério de desempate na classificação:

1. Pontos;
2. Confronto Directo;
3. Diferença entre golos marcados e sofridos entre as equipas empatadas;
4. Número de golos marcados;
5. Equipa com melhor comportamento disciplinar;
6. Sorteio.

## CRONOGRAMA DO TORNEIO

Será criado um grupo de 8 equipas, num sistema de TxT numa só volta.

A NOSSA OBRA SÃO AS PESSOAS